

Số: /TB-ĐHTDM

Thành phố Hồ Chí Minh, ngày tháng 9 năm 2026

THÔNG BÁO

Về việc tổ chức Hội thi lập trình sinh viên Trường Đại học Thủ Dầu Một lần thứ 12 năm 2026 (The 12th TDMU Student Programming Contest 2026)

Căn cứ Kế hoạch số 191/KH-ĐHTDM ngày 14 tháng 9 năm 2026 của Trường Đại học Thủ Dầu Một về việc tổ chức Hội thi lập trình sinh viên Trường Đại học Thủ Dầu Một lần thứ 12 năm 2026 (The 12th TDMU Student Programming Contest 2026);

Trường Đại học Thủ Dầu Một thông báo phát động cuộc thi dành cho sinh viên hệ chính quy đang theo học tại Trường với các nội dung cụ thể như sau:

1. Đối tượng dự thi

1. Đối tượng dự thi

- **Đối tượng:** Sinh viên đang theo học tại Trường Đại học Thủ Dầu Một. Sinh viên đã đạt giải Nhất ở các năm trước không được đăng ký dự thi cùng khối thi.

- **Các khối thi:** Hội thi dự kiến có 3 khối thi:

+ Khối Olympic chuyên Tin: Dành cho sinh viên đang theo học các ngành thuộc lĩnh vực Công nghệ thông tin tại Viện Công nghệ số.

+ Khối Olympic không chuyên Tin: Dành cho sinh viên các ngành khác ngoài khối ngành Công nghệ thông tin. Riêng sinh viên năm thứ nhất khóa D26 thuộc khối ngành Công nghệ thông tin được phép đăng ký tham gia khối này (*trừ sinh viên đã đạt giải Tin học cấp Quốc gia*).

+ Khối Olympic AI: Dành cho sinh viên đang theo học tại Trường có kiến thức, năng lực và yêu thích lĩnh vực Trí tuệ nhân tạo.

2. Đăng ký và thông tin cuộc thi

- Hình thức thi: Thí sinh dự thi cá nhân.

- Đối với **khối Olympic chuyên Tin và Olympic không chuyên Tin**, thí sinh thực hiện bài thi trực tiếp trên máy tính và bài thi được chấm tự động thông qua hệ thống, với thời gian thi 150 phút.

- Đối với **khối Olympic AI**, Nội dung và mức độ đề thi được xây dựng phù hợp với đối tượng sinh viên, quy mô cuộc thi cấp Trường và định hướng khuyến khích sinh viên có kiến thức, kỹ năng và niềm yêu thích về AI tham gia. Thông tin chi tiết về nội dung, hình thức và yêu cầu của đề thi Olympic AI sẽ được Ban Tổ chức/Ban Đề thi thông báo bổ sung tại nhóm Zalo của cuộc thi.

- Cách thức đăng ký: Thí sinh đăng ký trực tuyến tại đường link

<https://tdmu.dev/prF8g>



- Sinh viên có thể tham gia để ôn tập, trao đổi và cập nhật các thông tin liên quan đến cuộc thi:

<https://zalo.me/g/7vcpylpz9batz0kni3rh>



- **Thông tin cập nhật:** Các thông tin liên quan đến cuộc thi được cập nhật thường xuyên trên các kênh thông tin của Viện Công nghệ số:

+ Website: <https://vcns.tdmu.edu.vn>

+ Fanpage: <https://facebook.com/viencongngheso>

Sinh viên có thể tham khảo mẫu đề và dạng đề tại:

<https://www.olp.vn/d%C3%A0nh-cho-th%C3%AD-sinh-coach>

Sinh viên có thể tham khảo thêm các kỳ thi trực tuyến của Câu lạc bộ Olympic Tin học Việt Nam tại: <https://vnoi.info>

Các tài liệu và đề thi tham khảo nêu trên chủ yếu giúp sinh viên làm quen với hình thức thi và dạng bài. Đề thi cấp Trường được xây dựng với mức độ phù hợp với đối tượng sinh viên tham gia và quy mô của cuộc thi.

3. Thể lệ cuộc thi

Quy định chi tiết tại Phụ lục được đính kèm theo Thông báo này.

4. Thời gian và địa điểm tổ chức

- Thời gian đăng ký: Đến hết ngày 04/10/2026.

- Thời gian tổ chức thi (dự kiến):

+ **Khối Olympic AI:** ngày 19/10/2026.

+ **Khối Olympic chuyên Tin và Olympic không chuyên Tin:** 07 giờ 00 phút, ngày 20/10/2026.

+ **Trường hợp trùng lịch học:** Sinh viên có thời gian thi trùng với lịch học có thể liên hệ Ban Tổ chức qua email vcns@tdmu.edu.vn để được xem xét, hỗ trợ tham gia dự thi. Việc hỗ trợ không áp dụng đối với trường hợp sinh viên có lịch kiểm tra, đánh giá học phần trong thời gian thi.

- Địa điểm:

+ **Khai mạc:** 07h00 tại Hội trường 2

+ **Phòng thi:** Thí sinh thi trực tiếp tại các phòng máy của Trường. Thông tin cụ thể về phòng thi được công bố trên fanpage của Viện Công nghệ số và gửi qua email của thí sinh đăng ký.

+ **Bế mạc và trao giải cuộc thi: 10h, ngày 20/10/2026**, tại Hội trường 2.

5. Cơ cấu giải thưởng

Mỗi khối thi sẽ được trao Giấy khen của Trường kèm theo giải thưởng bằng tiền mặt. Cụ thể số lượng giải:

STT	Cơ cấu giải thưởng	Khối Olympic chuyên tin	Khối Olympic không chuyên tin	Khối Olympic AI
1	Giải nhất	01	01	01
2	Giải nhì	02	01	01
3	Giải ba	02	02	01
4	Giải khuyến khích	03	02	01

(Lưu ý: Sinh viên khi tham gia dự thi sẽ được cộng điểm rèn luyện vào Học kỳ 1 năm học 2026-2027.) Cơ cấu số lượng giải thưởng và tiền thưởng có thể điều chỉnh tùy theo chất lượng bài thi.

Trên đây là Thông báo phát động Hội thi lập trình sinh viên Trường Đại học Thủ Dầu Một lần thứ 12 năm 2026. Yêu cầu các cá nhân, đơn vị có liên quan căn cứ chức năng, nhiệm vụ được phân công phối hợp thực hiện.

Nơi nhận:

- Lãnh đạo Trường;
- Các đơn vị thuộc, trực thuộc Trường;
- Lưu: VT, VCNS.

**KT. HIỆU TRƯỞNG
PHÓ HIỆU TRƯỞNG**

Bùi Thanh Khiết

PHỤ LỤC
THẺ LỆ HỘI THI LẬP TRÌNH SINH VIÊN
TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦ DẦU MỘT LẦN THỨ 12 NĂM 2026
(Kèm theo Thông báo số /TB-ĐHTDM ngày tháng năm 2026
của Trường Đại học Thủ Dầu Một)

1. Thời gian tổ chức

- Thời gian đăng ký: Đến hết ngày **04/10/2026**.

- Thời gian tổ chức thi (dự kiến):

+ **Khối Olympic AI**: 07 giờ 00 phút, ngày **19/10/2026**.

+ **Khối Olympic chuyên Tin và Olympic không chuyên Tin**: 07 giờ 00 phút, ngày **20/10/2026**.

- Bế mạc và trao giải: 10 giờ 00 phút, ngày **20/10/2026**, tại Hội trường 2 - Trường Đại học Thủ Dầu Một.

2. Đối tượng dự thi

2.1. Đối tượng: Sinh viên đang theo học tại Trường Đại học Thủ Dầu Một (Sinh viên đã đạt giải Nhất ở các năm trước không được tham gia đăng ký dự thi cùng khối).

2.2. Hội thi dự kiến có 3 khối thi:

2.2.1. Khối Olympic chuyên Tin

Dành cho sinh viên đang theo học các ngành thuộc lĩnh vực Công nghệ thông tin gồm có: Công nghệ thông tin, Kỹ thuật phần mềm, Trí tuệ nhân tạo và Khoa học dữ liệu.

2.2.2. Khối Olympic không chuyên Tin

Dành cho sinh viên các ngành khác ngoài khối Công nghệ thông tin. Riêng sinh viên khóa D26 thuộc khối ngành Công nghệ thông tin được đăng ký tham gia khối không chuyên (trừ sinh viên đã đạt giải tin học Quốc gia).

2.2.3. Khối Olympic AI

Dành cho sinh viên đang theo học tại Trường có kiến thức, năng lực và yêu thích lĩnh vực Trí tuệ nhân tạo.

3. Thẻ lệ, quy định về Hội thi

3.1. Quy định chung

- Mỗi sinh viên được đăng ký tham gia **tối đa 02 khối thi**, gồm **Khối Olympic AI** và **01 trong 02 khối Olympic chuyên Tin hoặc Olympic không chuyên Tin**.

- Sinh viên không được đồng thời đăng ký tham gia **Khối Olympic chuyên Tin** và **Khối Olympic không chuyên Tin**.

- Thí sinh phải sử dụng đúng thông tin cá nhân đã đăng ký và mang theo giấy tờ tùy thân hoặc thẻ sinh viên khi tham gia dự thi.

- Thí sinh có mặt đúng thời gian và địa điểm theo thông báo của Ban Tổ chức. Thí sinh đến muộn thực hiện theo quy định của Ban Tổ chức và Ban Đề thi.

- Thí sinh thực hiện bài thi trên hệ thống, thiết bị, phần mềm và môi trường do Ban Tổ chức và Ban Đề thi quy định.

- Thí sinh không được trao đổi, hỗ trợ, sao chép bài làm hoặc sử dụng tài liệu, thiết bị, phần mềm, tài khoản hay nguồn dữ liệu không được Ban Tổ chức và Ban Đề thi cho phép.

- Thí sinh có trách nhiệm tuân thủ hướng dẫn của cán bộ coi thi và Ban Tổ chức trong suốt thời gian dự thi.

- Ban Tổ chức và Ban Đề thi có quyền kiểm tra, xác minh bài làm và yêu cầu thí sinh giải trình khi phát hiện dấu hiệu bất thường.

- Kết quả, giải thưởng và việc công nhận thành tích của thí sinh được thực hiện theo kết quả chính thức của Ban Tổ chức.

3.2. Khối Olympic chuyên Tin và Olympic không chuyên Tin

- Hình thức: **Thi cá nhân trên máy tính**.

- Thời gian thi: 150 phút.

- Bài thi được chấm tự động trên hệ thống CMS và công bố kết quả trực tuyến cho thí sinh tại khu vực thi.

- Thí sinh được sử dụng các ngôn ngữ lập trình do Ban Đề thi quy định, dự kiến gồm **C/C++, Java và Python**.

- **Nội dung:** Các bài toán về thuật toán, cấu trúc dữ liệu, lập trình và các vấn đề ứng dụng phù hợp với từng khối thi. Đề thi tập trung đánh giá tư duy thuật toán, kỹ năng lập trình và khả năng giải quyết vấn đề.

- Tài liệu và đề thi tham khảo được cung cấp nhằm giúp sinh viên làm quen với hình thức thi và dạng bài. *Đề thi cấp Trường được xây dựng với mức độ phù hợp với đối tượng sinh viên tham gia và quy mô của cuộc thi.*

+ Sinh viên có thể tham khảo mẫu đề và dạng đề tại:

<https://www.olp.vn/d%C3%A0nh-cho-th%C3%AD-sinh-coach>

+ Sinh viên có thể tham khảo thêm các kỳ thi trực tuyến của Câu lạc bộ Olympic Tin học Việt Nam tại: <https://vnoi.info>.

3.3. Khối Olympic AI

- Hình thức: **Thi cá nhân.**

- Nội dung có thể bao gồm các kiến thức và kỹ năng cơ bản về học máy (Machine Learning), xử lý dữ liệu, mô hình hóa, đánh giá mô hình và ứng dụng trí tuệ nhân tạo. Thí sinh giải quyết các bài toán liên quan đến Trí tuệ nhân tạo (AI) trên máy tính theo yêu cầu của đề thi.

- Thời gian thi và hình thức nộp bài thực hiện theo quy định cụ thể của Ban Đề thi.

- Các công cụ, thư viện, môi trường lập trình và dữ liệu được phép sử dụng sẽ được Ban Đề thi công bố trước hoặc tại thời điểm bắt đầu cuộc thi.

- Việc sử dụng các công cụ trí tuệ nhân tạo hỗ trợ trong quá trình làm bài (nếu có) phải tuân thủ đúng quy định do Ban Đề thi công bố. Các hành vi sử dụng công cụ, tài khoản hoặc nguồn dữ liệu không được phép đều được xem là vi phạm thể lệ.

3.4. Quy định về gian lận và xử lý vi phạm

- Các hành vi sau được xem là vi phạm quy chế Hội thi:

+ Trao đổi, hỗ trợ, sao chép bài làm hoặc nhận sự hỗ trợ từ người khác trong thời gian thi;

+ Sử dụng tài liệu, thiết bị, phần mềm, tài khoản, nguồn dữ liệu hoặc công cụ không được phép;

+ Sử dụng các công cụ AI trái với quy định của Ban Tổ chức và Ban Đề thi;

+ Giả mạo danh tính hoặc nhờ người khác dự thi;

+ Can thiệp, gây ảnh hưởng đến hệ thống thi, hệ thống chấm thi hoặc thiết bị của Hội thi;

+ Các hành vi khác vi phạm quy định của Ban Tổ chức hoặc nội quy phòng thi.

+ Tùy theo tính chất và mức độ vi phạm, Ban Tổ chức có thể áp dụng một hoặc nhiều hình thức xử lý: cảnh cáo, đình chỉ thi, hủy kết quả bài thi, hủy kết quả dự thi hoặc không công nhận giải thưởng.

+ Trường hợp vi phạm nghiêm trọng, Ban Tổ chức báo cáo Lãnh đạo Trường để xem xét, xử lý theo các quy định hiện hành của Trường Đại học Thủ Dầu Một.

+ Ban Tổ chức có quyền hủy kết quả và thu hồi giải thưởng, giấy chứng nhận hoặc các quyền lợi liên quan nếu phát hiện gian lận sau khi Hội thi đã công bố kết quả.

4. Giải thưởng và quyền lợi của thí sinh

- Cơ cấu giải thưởng được thực hiện theo từng khối:

+ **Khối Olympic chuyên Tin:** 01 giải Nhất, 02 giải Nhì, 02 giải Ba và 03 giải Khuyến khích.

+ **Khối Olympic không chuyên Tin:** 01 giải Nhất, 01 giải Nhì, 02 giải Ba và 02 giải Khuyến khích.

+ **Khối Olympic AI:** 01 giải Nhất, 01 giải Nhì, 01 giải Ba và 01 giải Khuyến khích.

- Thí sinh đạt giải được nhận giấy khen của Trường Đại học Thủ Dầu Một và giải thưởng tiền mặt.

- Tùy thuộc vào số lượng, chất lượng bài dự thi và tình hình thực tế, Ban Tổ chức có thể xem xét, điều chỉnh số lượng và mức giải thưởng phù hợp.

- Sinh viên tham gia Hội thi được ghi nhận hoạt động tham gia và được xem xét cộng điểm rèn luyện học kỳ I, năm học 2026–2027 theo quy định của Trường.

5. Quy định khác

- Ban Tổ chức và Ban Đề thi có quyền điều chỉnh, bổ sung các nội dung kỹ thuật và yêu cầu cụ thể của từng khối thi để phù hợp với điều kiện tổ chức thực tế.

- Các nội dung chi tiết liên quan đến phòng thi, tài khoản dự thi, môi trường thi, công cụ được phép sử dụng và các yêu cầu kỹ thuật sẽ được thông báo đến thí sinh trước khi thi.

- Trong quá trình tổ chức, nếu phát sinh vấn đề chưa được quy định tại Thể lệ này, Ban Tổ chức xem xét và quyết định trên cơ sở đảm bảo tính công bằng, minh bạch và phù hợp với mục tiêu của Hội thi.

THÔNG TIN LIÊN HỆ

Trong quá trình đăng ký dự thi, nếu cần hỗ trợ hoặc giải đáp thắc mắc, các bạn sinh viên vui lòng liên hệ trực tiếp với Ban Tổ chức:

VIỆN CÔNG NGHỆ SỐ - TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦ DẦU MỘT

Phòng B302

Website: <https://vcntt.tdmu.edu.vn>

Email: vcns@tdmu.edu.vn

Fanpage: www.facebook.com/viencongngheso

Zalo: <https://zalo.me/viencongngheso>

Tiktok: <https://tiktok.com/@viencongngheso>

Youtube: <https://youtube.com/@viencongngheso>